**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

R1: Registrar un humedal

R2: Registrar una especie en un humedal

R3: Registrar una evento en un humedal

**REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES**

R4: Informar para cada humedal, la cantidad de mantenimientos en un año dado.

R5: Desplegar el nombre del humedal con menos especies de flora.

R6:Dado el nombre de una especie, desplegar los humedales donde se encuentre

R7:Desplegar la información de todos los humedales, incluyendo el total de especies por tipo (no incluya información de eventos).

R8:Desplegar el nombre del humedal con mayor cantidad de aves

R9:Desplegar el nombre del humedal con mayor cantidad de mamíferos

R10:Desplegar el nombre del humedal con mayor cantidad de acuáticos

| Nombre o identificador | R1: Registrar un humedal | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Resumen | Se registra la información del humedal creado por el usuario | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| name | String |  |
| locationZone | int |  |
| type | String |  |
| size | double |  |
| urlPicture | String |  |
| protection | Boolean |  |
| nameOfTheZone | String | Depende del locationZone si es corregimiento o barrio |
| Actividades generales necesarias para obtener los resultados | Se necesita validar que haya espacio en el arreglo humedales y la posición | | |
| Resultado o postcondición | Se crea un objeto de la clase Wetland en una posición del arreglo | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| out | String | Mensaje de registro exitoso |

| Nombre o identificador | R2: Registrar una especie en un humedal | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Resumen | Se registra una especie dentro del objeto que se haya creado el humedal | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| name | String |  |
| scientificName | String |  |
| migratoryType | int |  |
| type | String | //PREGUNTAR SI SE PONE ENUM |
| Actividades generales necesarias para obtener los resultados | Se necesita validar que sea creada dentro de un Humedal | | |
| Resultado o postcondición | Se crea una especie dentro de un humedal seleccionado | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| out | String | Mensaje de registro exitoso |

| Nombre o identificador | R3: Registrar una evento en un humedal | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Resumen | Se registra la información del tipo de evento que sera creado por el usuario dentro de un humedal | | |
| Entradas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| typeOfEvent | int |  |
| date | date |  |
| manager | String |  |
| cost | double |  |
| description | String |  |
| Actividades generales necesarias para obtener los resultados | Se necesita validar que haya espacio en el arreglo de eventos | | |
| Resultado o postcondición | Se crea un evento en un humedal | | |
| Salidas | Nombre entrada | Tipo de dato | Condición de selección o repetición |
| out | String | Mensaje de registro exitoso |